第3学年 理科学習指導案

指導者 大塚 駿

学習者 3年1組 21名

学習場 教室

日 時 令和3年 11月19日

1 単元名 じしゃくのふしぎ ~〇〇おもちゃランドをひらくには~

2 指導にあたって

(1) 教材について

本教材は、「エネルギー」についての基本的な概念等を柱とした内容のうちの「エネルギーの捉え方」、「エネルギーの変換と保存」に関わるものであり、第5学年「電流がつくる磁力」の学習につながるものである。

ここでは、児童が磁石を身の回りの物に近付けたときの様子に着目して、それらを比較しながら、磁石の性質について調べる活動を通して、それらについての理解を図り、観察、実験などに関する技能を身に付ける。また、磁石に付く物と付かない物を調べる際に、実験の結果を表などに分類・整理することで物の性質を捉えることができるようにする。そして、主に差異点や共通点を基に問題を見いだす力や主体的に問題解決しようとする態度を育成することをねらいとしている。

(2)児童の実態

4月,本学級の児童に「様々な自然事象に目を向けることで、日常生活がより豊かなものになる」という実感をもたせたいと思い、理科学習に取り組んできた。

6月、「植物の育ちとつくり」の単元では、一人一人が愛情をもって育てていたホウセンカ・マリーゴールド・ヒマワリの根の様子を予想し、観察・記録した。「総合で育てているみまからとうがらしのように葉が多いから、根もたくさん生えていると思う」、「ヒマワリは草丈も長いから、根も長く伸びていると思うよ」と茎や葉の様子を根拠に、土の中の根の様子を予想する姿が見られた。また、「ヒマワリにはレンコンのような根があった」、「どの植物の根も、もじゃもじゃしていてもやしのようだった」など多様な言葉で観察の結果を記録していた。単元の終末には、「本当にどの植物も根・茎・葉からできているのだろうか」と新たな問題を見いだし、家族に尋ねたり帰り道の雑草を抜いて確かめてみたりするなど、日常生活においても、進んで自然と関わろうとする姿が見られた。

7月には、「風とゴムの力のはたらき」について初めて問題解決型学習を行った。自由試行でヨットカーを遠くへ走らせたり競争させたりする中で、様々な問題を見いだし、結果を予想したり実験方法を考えたりした。また、風の力とゴムの力の共通点を考えた際には、「風もゴムも力を強くすればするほど、物を動かす力も強くなる」と理科の量的・関係的な視点を働かせて、エネルギーについての概念的な知識を形成することができている児童も見られた。これらのことから、本学級には、理科の学習に主体的に取り組み、様々な場面で問題を見いだすことができる児童が育ちつつあると言える。

そこで、本学級の児童がさらに理科の学習に夢中になって取り組み、科学的に問題解決していくためには、「既習の内容や生活経験を基に、根拠のある予想や仮説を発想する力」が必要であると感じる。「とりあえずやってみる」だけでは、実験・観察のよさを十分に味わうことは難しい。自分なりの根拠をもった予想や仮説を発想することで、予想と結果が一致したときの充実感や驚きを体験することができ、主体的な問題解決へつながると考える。

本単元では、磁石を身の回りの物に近付けたときの様子に着目して、磁石に付く物と付かない物があることや、磁石の異極は引き合い、同極は退け合うことを学習する。その際に、児童の生活にも身近にある磁石を扱った経験や「電気で明かりをつけよう」の学習で得た知識を根拠にすることができるよう支援することで、より科学的に問題解決する資質・能力を育成したい。

(3)研究主題とのかかわり

① 主体的に問題解決をするための支援

児童は、前単元「電気で明かりをつけよう」と本単元の学習を通して「○○おもちゃランドをひらいて、1年生に楽しく遊んでもらう」ために学習に取り組む。まず、前単元終末に、回路や電気を通す物と通さない物の性質を利用したおもちゃ作りをする。おもちゃを作り終えた児童からは、「もっと色々な種類のおもちゃを作らないと1年生には楽しんでもらえない」という意見が出てくることが考えられる。そこで本単元の導入では、生活科での学習経験を想起させ、グループで魚釣りゲームを行う。紙製の魚に、鉄クリップ・硬貨・アルミホイル・プラスチック等、電気を通す物と通さない物の実験で使用した材料を付けて作る。そうすることで、釣れる魚と釣れない魚があることや、自分と友達の釣り竿の磁石同士が引き付け合うことを発見し、「磁石に付く物と付かない物がある」「磁石と磁石を近付けるとどうなるのか」という問題を見いだすことができるようにする。そして、単元終末に磁石の性質を利用したおもちゃを作るという目的意識から、磁石の性質について調べる必然性が生まれる。

このように、問題を見いだすことができるような教材や場の設定を工夫したり、相手・目的 意識を明確にもたせたりすることで、主体的に問題解決に取り組むことができるよう支援する。 また、児童が問題意識を持ち続けたり、既有知識と関係付けたりしながら問題解決が行える ように、環境設定を工夫する。前単元での学習の過程で働いた見方・考え方や学習内容につい て掲示したり、児童が国語科と関連させてレポート形式で書いた学習のまとめを掲示しておく。 このように既習事項と関係付けた比較・分類が行えるような環境設定を整えることで、電気と 磁石の力について概念的な知識の形成へと向かうことができるようにする。

② 理科の見方・考え方を働かせ、自分の考えを表現するための支援

本単元で児童が働かせる理科の見方は、主として「量的・関係的な視点」、また「質的な視点」、考え方は「比較・分類」「関係付け」である。磁石を身の回りの物に近付けたときの様子を比較したり、磁石に付く物と付かない物を質的な見方を働かせて分類したりしながら、磁石の性質について自分の考えを表現することができるようにする。

そのために、予想や仮説を発想する際、①絵や図、②予想、③根拠・理由を書くよう支援し、書く内容を明確にして書くことができるようにする。そうすることで、ノートやワークシートに予想を書く際に、「関係付け」の思考が働きやすくなると思われる。書く内容の ③根拠・理由において、児童には、既習の学習や生活経験から獲得した知識が根拠となることを指導する。また、これまでの学習で獲得した知識の中で関係のありそうなものはないか、と問いかけたり生活経験の中で同じような出来事はなかったか想起させたりする。そうすることで、自分なりの根拠を明らかにした予想や仮説を発想し、表現する力を育成することができる。

また、話合い活動を充実させるため、①~③の内容を話し合う手立てとして生かす。書く内容と話す内容が同じであるため、「予想の根拠はありますか」や「理由は何ですか」などの質問がしやすくなり、話合いが焦点化されることが考えられる。自分の考えに根拠や理由がない児童もいることが考えられるが、このような質問や対話を児童主体で行うことにより、話者だけでなく学級全体の考えがより深まり科学的な問題解決への意欲につながると考えられる。このように、予想や仮説の表現の仕方、他教科等と関連付けた支援を行うことで、児童一人一人が理科の見方・考え方を働かせ、自分の考えを表現する力を育成していきたい。

3 単元の目標

(1)【知識·技能】

- 磁石に付く物について、磁石などを正しく扱いながら調べ、結果を分かりやすく記録 することができる。
- 磁石に引き付けられる物と引き付けられない物があることを理解することができる。
- 磁石の異極は引き合い、同極は退け合うことを理解することができる。
- 磁石に近付けると磁石になるものがあることを理解することができる。

(2) 【思考・判断・表現】

○ 磁石に付く物を、既習事項を基に予想を発想し、自分の考えを表現することができる。

- 磁石に付く物の実験で得られた結果を考察し、自分の考えを表現することができる。
- 磁石に付いた鉄の実験で得られた結果を考察し、自分の考えを表現することができる。

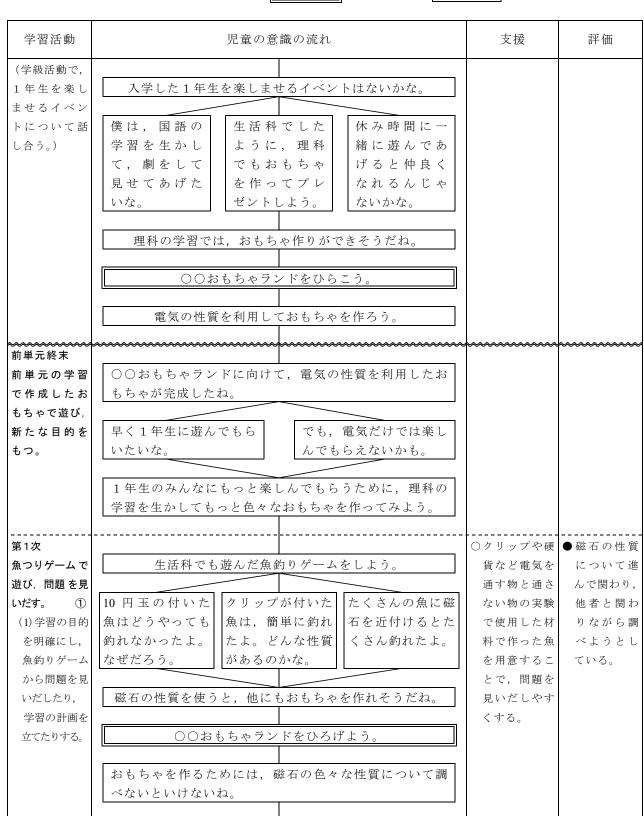
は問題

は児童の思考

(3)【主体的に学習に取り組む態度】

- 磁石の性質について進んで関わり、他者と関わりながら調べようとしている。
- 磁石の性質について学んだことを学習や生活に生かそうとしている。

4 指導計画(10時間)



	どの問題から調べるか、みんなで計画を立てよう。		
	ナギは一致アルトノかい。		
	まずは、磁石に付く物と 磁石に付く物が分かった 付かない物を調べよう。 ら磁石同士を近付けよう。		
	11% of 1% 6 km of 20		
第2次			
磁石の性質につ	まずは、磁石に付く物と付かない物を調べよう。	○電気と比較し	
いて調べる。⑥		たり日常生活	0 -, ,,
(2) 磁石に付く 物と付かない	クリップは, アルミホイル 金属は、磁石 最初に試した は、磁石に付 に付くと思う	を想起させた りすることで	
物を予想する。	時に付いたかしくと思う。銀しよ。電気を通し	自分なりの根	
	ら、付くと思 色の物は、付 す物と似てい	拠をもつこと	の考えを表
	うな。 くと思うよ。 るはずだよ。	ができるよう	現すること
		にする。	ができる。
	プラスチック 消しゴムは, 木や紙は, 付 は付かないと 触り心地がや かないと思い		
	思う。プラストわらかいから、ます。机や紙		
	チックのケー 付かないと思 の上に置いて		
	スに入れてもしうな。しも、付かない		
	反応しないよ。 からです。		
	実験で試してみよう。どんな実験がいいかな。		
	大概で成じてみよう。これな大級がいいかな。		
	調べる物をた みんなで同じ 自分が調べた		
	くさん用意すり物を調べるのい物を調べた		
	るといいよ。 がいいよ。 らいいよ。		
	正しく実験するために、調べる物を同じにしよう。		●磁石に付く物について,
	正しく突厥するために、調べる初を同しにしよう。		磁石などを
	魚釣りゲーム 電気の実験と みんな全く同		正しく扱い
	で使った材料 同じ物にしよ じ物を使うの		ながら調べ,
	にしよう。 う。 がいいよね。		結果を分か
	電気の実験と同じ物を使ってみよう。		りやすく記 録すること
(3)前時に考え	电気の大概と同じ物を使うでかます。		ができる。
た材料で付く	クリップは付いた 金属の中でも付く 木や紙は、やっぱ		●磁石に付く
物と付かない	よ。電気も通した物と付かない物がりり付かなかった		物の実験で
物を調べる。	よね。		得られた結
(本時 3/10)	どのような物が磁石に付くのだろう。		果を考察し, 自分の考え
	C V & T & T M MATTER TO THE TOTAL THE	○質的な視点が	を表現する
	はさみの刃は鉄だ 机の柱は鉄ででき アルミホイルや銅	働きやすくす	ことができ
	ったけど、持つとしていて付いたけしは、電気を通した	るために,材	る。
	ころは、プラスチーど、木の部分は付しけど、磁石には付し	料の色や触り	●磁石に引き
	ックだったよ。	心地, 見た目 などに着目で	付けられる物と引きつ
	鉄で出来ている物が磁石に付くね。	きるようにす	けられない
		る。	物があるこ
	鉄や金属は、性質が似ているんだね。今日の学習を、おも		とを理解し
	ちゃ作りに生かそう。		ている。

(4) 磁石の極同 士を近付けた 時の様子を予 想する。 べる。

磁石に付けたクリップが 他のクリップと付いたよ。

何を間に挟んでも,引き 合うのかな。調べたいな。

次は, 磁石同士を近付けてみよう。

磁石と磁石を近付けるとどうなるのだろう。

魚釣りゲームでは, 磁石同士が引き合ったよね。

磁石には、S極とN極があるんだね。

どの部分を近 付けても引き 合うと思うよ。 磁石と磁石は 付くよ。

SとNを近付け たら引き合う と思う。魚釣 りでは磁石同 士が付いたよ。

同じ極を近付 けたら退け合 うと思うな。 休み時間に試 してみたよ。

実験で試してみよう。どんな実験がいいかな。

(5)磁石の極同 士を近付けた 時の様子を調

磁石の同じ極や違う極同士を近付けてみよう。

S極とS極を近 付けると,磁 石は退け合っ たよ。

N 極と N 極を 近付けた時も, 磁石は退け合 ったよ。

S極とN極を近 付けると,磁 石は引き合っ たよ。

磁石の同じ極同士を近付け るほど強く退け合ったよ。

磁石の違う極同士は近付け るほど強く引き合ったね。

磁石の同じ極同士を近付けると退け合って、違う極同士を 近付けると引き合うということだね。この性質も、おもち や作りに生かせそうだね。

実験をしていると, 磁石の 力が強い部分と,弱い部分 があったよ。先が強いかな。

地球は本当に,大きな磁 石と言えるのかな。どう すれば確かめられるかな。

|調べたいことがたくさん出てきたよ。もっと磁石の力につ いて調べてみよう。

(6) 学習の過程 で見いだした 問題について、 自分が調べた いことを決め て, 予想した り実験したり する。

調べたいことを決めてみんなで発表し合おう。

磁石に付いた 鉄は,何にな るのかな。

間に物を挟ん でも磁石の力 は働くのかな。

地球は,本当 に大きな磁石 といえるかな。

磁石に付いた 間に物が挟ま っても, 磁石 鉄も磁石と同 じ性質をもつ の力は働くよ。

地球は磁石と はいえないと 思うな。本当 ○磁石の極と性 質に着目した 予想や実験を 行うために. 磁石には、S 極とN極があ ることを全体 で確認する。

○量的·関係的 な視点が働き やすくするた めに, 磁石の 力と近付ける 距離に着目で きるようにす

○学習を生かし ●磁石の異極 問題を見いだ すことができ るように,地 球が大きな磁 石となってい らせる。

は引き合い, 同極は退け 合うことを 理解するこ とができる。

○問題解決の過 ● 磁石の性質 程で学習を進 められるよう にするために ワークシート を用意する。

について進 んで関わり, 他者と関わ りながら調 べようとし ている。

と思うよ。ゴ 休み時間に試 なら、地球は したことがあ 大変なことに ムと同じで力 が伝わるはず。 なるよ。 るよ。 どんな実験をすればいいかな。 磁石に付いた 磁石と磁石の 水に磁石を浮 クリップを他 間に色々な物 かべる実験を ○実験方法の発 のクリップに を挟んでみよ してみよう。 想が難しいグ 近付けてみよ う。何cmま 糸でつるして ループには, で付くかな。 もいいね。 教師から調べ う。 る方法を提案 クリップ同士 紙や下敷きを 水にフェライ することで, が引き合った 挟んでも磁石 ト磁石を浮か 正しい結果が り,退け合っ と磁石が引き べると全部 S 得られるよう たりしたよ。 極が北を向い 合ったよ。 にする。 磁石と同じ性 間に挟む物が 地球の北が N 極だから、磁 質なら、N 極や 厚くなればな S 極もあるとい るほど,力は 石のS極が反 うことだね。 応するんだね。 弱いね。 (7)調べて分か 実験で分かった磁石の性質をみんなにも教えてあげよう。 った磁石の性 質を発表し合 い, 試してみ それぞれの実験で分かったことを試してみよう。 る。 本当にクリッ 磁石の力って 地球が大きな プとクリップ すごいね。何 磁石なんて思 ○実感を伴った が引き合った を間に挟んで わなかったよ。 理解につなが よ。おもしろ も力は働くの 方位磁針も磁 るように, 友 いね。 かな。 石の性質だね。 達が発表した ことを自分た みんなで見付けた磁石の性質を利用すれば, いろいろな ちでも確かめ おもちゃを作ることができそうだね。 る場を設け 第3次 ●磁石の性質 磁石の性質を利 磁石の性質を利用しておもちゃを作ろう。 について学 用しておも ちゃ んだことを 作りをする。 ③ どんな性質を利用 UFO キャッチャー 私は,磁石の退け 学習や生活 すればおもしろい を作ろうかな。付 合う力を利用して に生かそう おもちゃを作れる く物と付かない物 走る車を作ってみ としている。 たいな。 (1) タブレット かな。 を用意しよう。 や学校図書館を 利用して調べ, どうすれば作れるか,図 作り方をタブレットを使 ○おもちゃを決 書室で本を探してみよう。 って調べてみよう。 どのようなおも めることが難 ちゃを作るか決 しい児童には いくつかの例 める。 ○○さんは, 僕は、磁石に 私は,磁石の 「磁石の鉄を 付いた物が同 違う極同士が を提示する。 退け合う性質 (2)磁石の性質 | 引き付ける性 | じ性質をもつ |

を利用したおもちゃを作る。	質」を利用して、UFOキャックを作っているね。 おもしんかだでもらったいない おせたいな。 去年の生活科	ことかけているよ。	を利用 ジャイン で を かいる が も ま で が も ま で な か な な か た と ま か か た と ま か か た か か た か か た か か た か か た か か た か か た か か た か か た か か た か か た か か た か か た か か た か か た か か た か か た か か た か	○量的・関係的 な視点があるために、強な石 となるの となるの となるの となる。	
~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~				······	**********
(国語科の学習と 関連された の説明書を書く。	学習伝書といることのでは、 とうをからした。 とうをからした。 のといれのといい。 のといい。 とう。 とう。 とう。	理料がう質明 とはこれでは、 というでは、 というでは、 をはないな。 というでは、 というでは、 というでは、 といいな。 というでは、 といっと、 というでは、 といるでは、 というでは、 というでは、 というでは、 というでは、 というでは、 というでは、 というでは、 というでは、 というでは、 というでは、 というでは、 というでは、 というでは、 というでは、 というでは、 といると、 といるでは、 といるでは、 といるでは、 といるでは、 といるでは、 といるでは、 といるでは、 といるでは、 といると、 といるでは、 と、 といる。 といる といると、 といると、 と、 といると、 といると、 といると、 と、 といると、 といると、 と、 といる と、 と、 と、 と、 と、 と、 と、 と、 と、 と、 と、 と、 と、	絵でりはた 関明仕きよ ら合。のを が説,っり が説,っり が見れ章ろう。 をもより をもより をもより をもまりをもまりをもりをもまりをもまりをもまりをもまりをもまりをもまりをもまりを	○ 国話・事では、で、は、 国話をは、で、は、 のでは、で、は、 は、で、は、 は、 は、で、は、 は、 は、 は、 は、 は、 は、 は、 は、 は、 は、 は、 は、	

5 本時の学習

(1) 本時の目標

磁石に付く物を調べる実験から得られた結果を基に、材料の質に着目して比較したり、 既習事項を生かしながら考察したりして、自分の考えを表現することができる。

(2) 本時の展開(3/10)

